

## Indovina cosa si impara a cena?

<p><b>Sorridere, prego!</b> Comporre l'immagine di un volto che sorride utilizzando gli elementi del piatto (<i>creatività</i>)</p>	<p><b>Indovina cosa</b> Indovinare tutti gli ingredienti utilizzati nella preparazione della pietanza (<i>ed. alimentare</i>)</p>	<p><b>L'innominabile</b> Sostenere una conversazione senza mai pronunciare il nome di un oggetto o di una persona (<i>italiano</i>)</p>
<p><b>Colpo d'occhio</b> Indovinare se il numero fusilli (o altra pasta) nel piatto e mangiarli a uno a uno contandoli (<i>matematica</i>)</p>	<p><b>La mia forchetta vale ...</b> Mangiare la pasta infilando sulla forchetta un numero preciso di elementi, da annunciare con "la mia forchetta vale..." Ad es.: se vale 3, si prendono 3 fusilli per volta (<i>matematica</i>)</p>	<p><b>Ospiti animali</b> Fingere di essere un animale e farne indovinare il nome mimando come mangerebbe e cosa mangerebbe (<i>scienze/teatro</i>)</p>
<p><b>A cena con...</b> Impostare tutta la cena su un tema a piacere: pirati, astronauti, cavalieri, indiani... (<i>storia</i>)</p>	<p><b>Le rime</b> Ogni giocatore deve inventare una rima scegliendo i termini presenti sul tavolo</p>	<p><b>Cuci-rime</b> Cucire tutte le rime trovate e inventare una storia</p>
<p><b>Giri di pista</b> Riuscire a mangiare il risotto raccogliendo il riso con cerchi nella parte esterna nel numero maggiore, o nel numero scommesso all'inizio.</p>	<p><b>Te lo dico senza dire</b> Mimare il titolo di un film o di un libro</p>	<p><b>Le domande</b> Sostenere una conversazione sensata utilizzando solo domande</p>